

Regulamin rozgrywek oraz przepisy gry W Turnieju PSC

I. ZGŁOSZENIE DO ROZGRYWEK.

1. Zgłoszenie do rozgrywek powinno zawierać:
 - imienną listę zawodników reprezentujących firmę.
 - nazwisko, imię i kontakt telefoniczny osoby odpowiedzialnej za drużynę - kierownik drużyny.
2. W turnieju mogą tylko i wyłącznie brać udział zawodnicy, którzy zostali zgłoszeni do rozgrywek i są pracownikami firmy.
3. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry w turnieju.

II. ORGANIZACJA ROZGRYWEK

1. Mecze odbywają się w dwóch grupach systemem każdy z każdym. (założenie organizatora min 8 drużyn)
2. O kolejności w tabeli w fazie eliminacji decyduje:
 - po pierwsze większa ilość zdobytych punktów (wygrana- 3pkt., remis 1pkt., przegrana 0pkt., walkower „-1” pkt.)
 - po drugie wynik bezpośredniego pojedynku między drużynami (w przypadku trzech lub więcej drużyn "mała tabela" uwzględniająca wyniki bezpośrednich pojedynków- zdobyte punkty, różnica bramek, zdobyte bramki),
 - po trzecie korzystniejsza różnica bramek we wszystkich meczach,
 - po czwarte większa ilość zdobytych goli,
 - po piąte losowanie.
3. Do spotkania turniejowego może przystąpić maksymalnie 11 zawodników.

III Postanowienia końcowe

1. Za nieprzestrzeganie regulaminu i przepisów gry grozi kara dyskwalifikacji z turnieju lub walkower. Karę orzeka organizator.
2. Organizator zapewnia pierwszą pomoc przy urazach powstałych w czasie gry, natomiast nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki, oraz za skutki wypadków przed, po i w czasie gry. (**każda drużyna jest odpowiedzialna za własne ubezpieczenie NW, OC**). Jeśli firma (danej drużyny) nie ubezpieczyła uczestników rozgrywek, zawodnicy powinni ubezpieczyć się indywidualnie.
3. Zawodnik grający w okularach łańcuszkach itp. uczestniczy w meczach na własną odpowiedzialność. W przypadku jakiegokolwiek nieszczęśliwego wypadku który spowodował utratę zdrowia własnego oraz u osób drugih odpowiedzialność prawna spada na w/w osoby.
4. Wskazane jest, aby osoby biorące udział w rozgrywkach poddały się wcześniej badaniom lekarskim stwierdzającym ich dobry stan zdrowia.
5. Zawodnicy biorący udział w zawodach powinni posiadać ze sobą dokument potwierdzający ich tożsamość.
6. Na wniosek drużyny przeciwnej sędzieja, przed lub w przerwie meczu, ma obowiązek sprawdzenia tożsamości osób znajdujących się w protokole zawodów. Po zakończeniu spotkania wszelkie wnioski i protesty drużyn nie będą weryfikowane. W przypadku stwierdzenia nieprawidłowości w zapisie, organizator ma prawo nałożenia kary określonej w punkcie III paragraf 1.
7. W meczach mogą tylko i wyłącznie brać udział zawodnicy, którzy zostali zgłoszeni do rozgrywek.
8. Organizator zastrzega, że w sytuacji ekstremalnej MA PRAWO do własnej interpretacji zaistniałego zdarzenia, włącznie ze zmianą regulaminu (za „sytuację ekstremalną” uważa się sytuację sporną, której regulamin nie uwzględnił).
9. Do interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator.

BOISKO - PRZEPISY GRY .

I. BOISKO

1. Turniej odbywa się na boisku sportowym o powierzchni zbliżonej do wymiarów boiska do gry w piłkę ręczną.
2. Zespoły występują w sześciuosobowych składach (bramkarz + pięciu zawodników w polu).
 - **Gra może być rozpoczęta w sytuacji gdy drużyna liczy 4 zawodników.**
 - Jeżeli w wyniku wykluczeń z boiska (zawodnicy wykluczeni nie mogą powrócić do gry) w którymkolwiek zespole pozostanie mniej niż trzech zawodników, zawody należy zakończyć.
 - Ilość zmian zawodników z pola podczas trwania zawodów jest nieograniczona. Zawodnik, który został zmieniony może powtórnie wrócić na boisko podczas kolejnej zmiany.
 - Bramkarz może zmienić się z każdym z zawodnikiem, jednak następuje to jedynie w czasie przerwy w grze i zawsze za zgodą sędziego.
3. Czas gry (po rozpisaniu terminarza)
 - sędzia może opóźnić rozpoczęcie spotkania maksymalnie 5 minut od wyznaczonego terminu.
4. Zawodnicy muszą występować w strojach sportowych i w obuwiu sportowym (na płaskiej podeszwie). Zawodnik nie może nosić na sobie czegokolwiek, co mogłoby zagrozić bezpieczeństwu innych zawodników

I. PRZEPISY

1. W czasie gry zabrania się:

- Atakowania przeciwnika w sposób gwałtowny lub niebezpieczny.
- Wybijania piłki trzymanej przez bramkarza.

- „Kopania” piłki po gwizdku sędziego.
- Bramkarz wprowadza piłkę do gry zagrywając ręką do któregośkolwiek z zawodników (piłka musi opuścić pole karne).

2. Rzut karny

Punkt karny wyznacza się w odległości 9 metrów od środka linii bramkowej w równej odległości od obu słupków bramkowych.

3. Rzuty wolne są bezpośrednie i pośrednie.

Rzut wolny bezpośredni

Rzut wolny bezpośredni jest przyznany drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik popełni jedno z następujących sześciu przewinień w sposób uznany przez sędziego za nierozważny, lekkomyślny lub przy użyciu nieproporcjonalnej siły:

- kopie lub usiłuje kopnąć przeciwnika,
- podstawia lub usiłuje podstawić nogę przeciwnikowi,
- skacze na przeciwnika,
- atakuję / nawet barkiem / przeciwnika,
- uderza lub usiłuje uderzyć przeciwnika,
- popycha przeciwnika.

Rzut wolny bezpośredni jest również przyznawany drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik popełni jedno z następujących przewinień:

- przytrzymuje przeciwnika,
- pluje na przeciwnika,
- rozmyślnie dotyka piłkę ręką / oprócz bramkarza we własnym polu karnym /.

Rzut wolny wykonuje się z miejsca przewinienia.

Rzut karny przyznaje się, jeżeli jedno z powyższych przewinień zostaje popełnione przez zawodnika w jego własnym polu karnym, niezależnie od położenia piłki zakładając, że w momencie przewinienia piłka była w grze.

5. Rzut wolny pośredni

Rzut wolny pośredni jest przyznawany drużynie przeciwnej, jeżeli bramkarz popełnia jedno z następujących przewinień:

- chwytą piłkę rękami po rozmyślnym kopnięciu jej do niego przez współpartnera,
- chwytą piłkę rękami po otrzymaniu jej bezpośrednio z autu wykonywanego przez współpartnera,

Rzut wolny pośredni przyznaje się również drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik zdaniem sędziego:

- gra w sposób niebezpieczny,
- celowo przeszkadza przeciwnikowi w poruszaniu się / bez zamiaru zagrania piłki /,
- przeszkadza bramkarzowi w uwolnieniu piłki z rąk,
- popełnia jakiegokolwiek inne przewinienie nie wymienione wcześniej, dla którego sędzia przerwał grę celem napomnienia lub wykluczenia zawodnika.

Rzut wolny pośredni wykonuje się z miejsca przewinienia. Jeżeli było to w polu karnym, rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliższego miejsca, gdzie nastąpiło przewinienie.

6. Rzut wolny bezpośredni

Jeżeli z rzutu wolnego bezpośredniego kopnięta piłka bezpośrednio wpadnie do bramki przeciwnika - bramka jest uznana.

7. Rzut wolny pośredni

Bramka może być zdobyta jedynie wtedy, gdy będąca w grze piłka przed wpadnięciem do bramki dotknie innego zawodnika.

7.1

Mur ustawia drużyna broniąca i musi być oddalony od piłki minimum 5 metrów

8. Naruszenia /sankcje

8.1. Zawodnik zostaje napominany jeśli:

- Uporczywie narusza przepisy gry.
- Gestem lub słownie okazuje niezadowolenie z decyzji sędziego.
- Zachowuje się nie sportowo.

8.2. Zawodnik zostanie ukarany karą czasową np. 2 min. i więcej (wedle uznania sędziego), jeżeli popełni jedno z następujących przewinień:

- jest winny nie sportowego zachowania,
- słownie lub czynnie demonstruje swoje niezadowolenie,
- uporczywie narusza przepisy gry,
- opóźnia wznowienie gry,
- nie zachowuje wymaganej odległości przy wznowieniu gry rzutem różnym, rzutem wolnym lub rzutem z autu

Za jakiegokolwiek z powyższych przewinień przyznany jest drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni z miejsca wykroczenia.

Jeżeli było to w obrębie pola karnego, rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliższego miejsca przewinienia.

9. Przewinienia karane wykluczeniem z gry

Zawodnik musi być wykluczony z gry i zobaczyć czerwoną kartkę, jeżeli popełni jakiegokolwiek z następujących przewinień:

- 9.1. zachowuje się w sposób wybitnie nie sportowy (gestem lub słownie krytykuje oraz okazuje niezadowolenie z decyzji sędziego).
- 9.2. zachowuje się i gra w sposób gwałtowny i brutalny.
- 9.3. po raz wtóry zachowuje się nie sportowo, będąc już uprzednio ukaranym napomnieniem.
- 9.4. pluje na przeciwnika lub inną osobę,
- 9.5. używa ordynarnego, obelżywego, znieważającego języka,
- 9.6. pozbawia drużynę przeciwną bramki, lub oczywistej szansy na jej zdobycie rozmyślnie zagrywając

- piłkę ręką / nie dotyczy bramkarza we własnym polu karnym /,
- 9.7. pozbawia oczywistej szansy zdobycia bramki przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki tego zawodnika, popełniając przewinienie karane rzutem wolnym lub rzutem karnym,
- 9.8. Za powtarzające się w/w zachowanie organizator może wykluczyć z turnieju danego zawodnika /drużynę (bez możliwości zwrotu wpisowego).

„Czerwona kartka” jest traktowana jako kara minutowa wykluczająca zawodnika do końca danego spotkania. Jeśli drużyna ukaranego zawodnika utraci bramkę, może uzupełnić skład poprzez wprowadzenie do gry **innego zawodnika** - ukarany musi odbyć swoją karę do końca. Drużyna rozgrywająca spotkanie 4 (czterema) zawodnikami, po utracie bramki może wprowadzić do gry zawodnika wykluczonego karą minutową (nie dotyczy to osoby ukaranej „czerwoną kartką”). Jeżeli gra została przerwana celem wykluczenia zawodnika za przewinienie 1 lub 5, a nie popełniono jakiegokolwiek innego naruszenia przepisów gry, wznawia się ją rzutem wolnym pośrednim przyznanym drużynie przeciwnej z miejsca przewinienia. Jeżeli nastąpiło ono w polu karnym, rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliższej miejsca gdzie nastąpiło przewinienie.

WAŻNE!

W przypadku czynnego znieważenia sędziego (uderzenie, oplucie itp.), sędzia natychmiast zakończy zawody. Wynik meczu zostanie zweryfikowany jako walkower przeciwko drużynie, której zawodnik zawinął.

Zawodnik, który popełnił powyższe przewinienie jest wykluczony z dalszych gier do czasu podjęcia odpowiedniego rozstrzygnięcia przez organizatora zawodów.

„Nie ma żadnego usprawiedliwienia za niesportowe zachowanie zawodnika wobec sędziego”.

Rozstrzygnięcia

11. Czerwona kartka, sankcje

Zawodnik wykluczony, nie może powrócić do gry ani zajmować miejsca na ławce rezerwowych.

Zawodnik rezerwowi może wejść do gry po upływie 2 minut od momentu wykluczenia współpartnera, o ile wcześniej nie utraci bramki.

W takim przypadku:

- jeżeli 4 zawodników gra przeciwko 5 i tracą bramkę - mogą uzupełnić skład,
- jeżeli obie drużyny mają po 4 zawodników (obaj zawodnicy ukarani i pada bramka - obie uzupełniają skład,
- jeżeli 3 zawodników gra przeciwko 4 lub 5 i tracą bramkę - mogą uzupełnić skład tylko o 1 zawodnika,
- jeżeli obie drużyny mają po 3 zawodników i pada bramka - obie uzupełniają skład o 1 zawodnika,
- jeżeli drużyna grająca w osłabieniu strzela bramkę, nie uzupełnia składu przed upływem 2 minut od chwili wykluczenia zawodnika.

Uzupełnienie składu wymaga zgody sędziego czasowego, a w razie jego braku, drugiego sędziego i może nastąpić tylko w przerwie w grze.

12. Rzut karny

Rzut karny przyznaje się przeciwko drużynie, która w obrębie własnego pola karnego, w czasie, gdy piłka jest w grze popełni przewinienie karane rzutem wolnym bezpośrednim.

Z rzutu karnego można bezpośrednio zdobyć bramkę.

W celu wykonania rzutu karnego należy przedłużyć pierwszą lub drugą połowę meczu oraz każdą połowę dogrywki.

12.1. Ustawienie piłki i pozycje zawodników

Piłka:

- leży nieruchomo na punkcie karnym.

Wykonawca:

- jest właściwie zidentyfikowany.

Bramkarz drużyny broniącej:

- pozostaje na własnej linii bramkowej pomiędzy słupkami zwrócony twarzą w kierunku wykonawcy rzutu, do czasu kopnięcia piłki.

Pozostali zawodnicy znajdują się:

- w obrębie pola gry,
- poza polem karnym,

12.2. Postępowanie:

- wykonawca rzutu karnego zagrywa piłkę do przodu,
- wykonawca nie może jej zagrać zanim nie zostanie dotknięta przez innego zawodnika,
- piłka jest w grze, jeżeli zostanie kopnięta i poruszy się do przodu.

Podczas wykonywania rzutu karnego w normalnym czasie gry lub w przedłużonym czasie pierwszej, albo drugiej połowy meczu bramkę uznaje się, jeżeli piłka przed przejściem pomiędzy słupkami bramkowymi i poprzeczką - dotknie jednego lub obu słupków, a także zaistnieje łącznie jakiegokolwiek z tych możliwości.

12.3. Naruszenia / sankcje

Zawodnik drużyny broniącej naruszy przepisy tego artykułu:

- rzut karny powtarza się, gdy bramka nie zostanie zdobyta,
- rzutu karnego nie powtarza się gdy bramka zostanie zdobyta.

Współpartner wykonawcy rzutu karnego naruszy przepisy tego artykułu:

- rzut karny powtarza się, jeśli bramka zostanie zdobyta,

- rzutu karnego nie powtarza się, jeśli bramka nie zostanie zdobyta.

Wykonawca rzutu karnego naruszy przepisy tego artykułu w czasie, gdy piłka jest w grze:

- drużynie przeciwnej przyznaje się rzut wolny pośredni z miejsca przewinienia. Jeżeli miało to miejsce w obrębie pola karnego rzut wolny pośredni należy wykonać z linii pola karnego najbliższego miejsca przewinienia.

13. Rzut z autu

Rzut z autu jest sposobem wznowienia gry przez zawodnika.

Z rzutu z autu nie można bezpośrednio zdobyć bramki.

Rzut z autu przyznaje się dla drużyny przeciwnej zawodnikowi, który jako ostatni dotknął piłki, z miejsca gdzie piłka całym swym obwodem, na podłożu lub w powietrzu przekroczyła linię boczną.

Rzut z autu wykonuje się z miejsca, w którym piłka opuściła linię boczną stawiając na linii.

13.1 Wykonawca rzutu z autu:

- w momencie wprowadzania piłki do gry obie stopy muszą się znajdować za linią boczną (na zewnątrz linii bocznej) i piłka musi stać w bezruchu..

Zawodnicy drużyny przeciwnej:

- znajdują się przynajmniej 1 metr od miejsca wykonania rzutu.

13.2. Postępowanie:

- piłka jest w grze, gdy zostanie kopnięta nogą na pole gry.

13.3. Naruszenia / sankcje

Rzut wolny pośredni przyznaje się drużynie przeciwnej, gdy:

- wykonawca rzutu zagrywa piłkę ponownie zanim została zagrana przez innego zawodnika. Rzut wolny pośredni wykonuje się z miejsca przewinienia. Jeżeli nastąpiło to w obrębie pola karnego, rzut wolny pośredni należy wykonać z linii pola karnego najbliższego miejsca przewinienia.

Wprowadzenie piłki z autu powtarza zawodnik drużyny przeciwnej, gdy:

- zostanie wykonany nieprawidłowo,
- zostanie wykonany z innego miejsca niż tego, gdzie piłka przekroczyła linię boczną,
- nie jest wykonany w ciągu 5 sekund od chwili wejścia w posiadanie piłki,
- nastąpi jakiegokolwiek inne naruszenie przepisów.

14. AUT BRAMKOWY – wznowienie od bramki

Rzut od bramki jest sposobem wznowienia gry.

Bramkarz wyrzuca piłkę poza pole karne. Bramka nie może być zdobyta bezpośrednio z wznowienia gry od bramki.

14.1. Rzut od bramki przyznaje się, gdy:

- piłka całym swym obwodem, dotknięta ostatnio przez zawodnika drużyny atakującej, przekroczy linię bramkową zarówno po podłożu jak i w powietrzu, a bramka nie zostanie zdobyta / zgodnie z Artykułem 11 /.

14.2. Postanowienia:

- piłka zostaje wykopana przez bramkarza z dowolnego miejsca własnego pola karnego,
- zawodnicy drużyny przeciwnej pozostają poza polem karnym, aż do momentu wprowadzenia piłki do gry,
- piłka jest w grze, gdy bezpośrednio opuści pole karne.

14.3. Naruszenia / sankcje

Jeżeli piłka nie jest bezpośrednio wybita przez bramkarza poza pole karne:

- rzut od bramki należy powtórzyć.

Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry, piłka nie zostanie dotknięta przez innego zawodnika bramkarz nie może chwycić piłkę rękoma:

- drużynie przeciwnej przyznaje się rzut wolny pośredni z miejsca przewinienia. Jeżeli nastąpiło ono w obrębie pola karnego to rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliższego miejsca przewinienia.

15. Piłka poza grą

Piłka jest poza grą, gdy:

- całym obwodem przekroczy linię bramkową lub linię boczną zarówno na ziemi jak i w powietrzu,
- gra została przerwana przez sędziego,